**Part 1 설계 (이화윤)**

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. 핸드폰에 진동이 오면 핸드폰이 빗면에 정지해 있는 공을 친다. 공이 굴러가면서 시작된다 |
|  | 2. 공이 틈 사이로 떨어지면서 자석에 붙는다. 반대편에 붙어있던 공이 새로 붙은 공의 무게에 의해서 자석에서 분리되어 빗면을 따라 굴러간다. |
|  | 3. 공이 컵 안으로 떨어지면서 다른 컵을 들어올린다. 컵 안에 들어있던 공이 빗면을 따라 구른다. |
|  | 4. 공이 여러 개의 정지해 있는 공을 쳐서 굴러가게 한다. 여러 개의 공이 쌓여서 홈을 막아주면 그 홈 위로 공 하나가 굴러간다. |
|  | 5. 바닥으로 떨어진 공이 탄성에 의해 튀어 오를 때 가운데만 고정되어 있는 막대를 친다. 그 막대가 다른 막대를 치고 그 것이 다음 공을 쳐서 움직인다. |
|  | 6. 공이 지렛대 위로 떨어져서 다음 공을 공중으로 올린다. |
|  | 7. 튀어 오른 공이 깔때기에 들어가서 천천히 가운데로 떨어진다. |